



HERMINIA

CHOREGRAPHE : Michel EMORINE
MUSIQUE : Story – Drake White
TYPE DE DANSE: Ligne, 64 comptes, 4 murs
NIVEAU : Novice

1- 8 FAN, FAN, HEEL TOGETHER, HEEL TOGETHER

1 - 2 Pivot Talon PG à droite - Ramène
3 - 4 Pivot Talon PD à gauche - Ramène
5 - 6 Talon PG devant - Ramener PG à côté PD
7 - 8 Talon PD devant - Ramener PD à côté PG Restart ici sur le 3 ème mur

9 – 16 VAUDEVILLE, VAUDEVILLE

1 - 2 PG croise devant PD – PD à droite
3 - 4 Talon PG diagonale gauche - Ramener PG à côté PD
5 - 6 PD croise devant PG – PG à gauche
7 - 8 Talon PD diagonale droite - Ramener PD à côté PG

17 – 24 KICK FWD, TOE BACK, 1/2 TURN L, HOOK, GRAPEVINE L 1/4 TURN R, HOOK

1 - 2 Kick PG devant - Pointe PG derrière
3 - 4 1/2 tour à gauche et Kick PG - Hook PG devant PD
5 - 6 PG à gauche - Croise PD derrière PG
7 - 8 PG à gauche - 1/4 tour à droite et Hook PD derrière PG

25 – 32 STEP LOCK STEP, SCUFF, ROCKING CHAIR

1 - 2 PD devant - Lock PG derrière PD
3 - 4 PD devant - Scuff
5 - 6 Rock PG devant - retour s/ PD
7 - 8 Rock PG derrière - retour s/ PD

Final sur le 8ème mur ¼ tour à gauche

33 – 40 TOE STRUT, HEEL STRUT, SCUFF, STOMP, FAN R

1 – 2 Pointe PG à côté PD - Pose PG
3 - 4 Talon PD devant - Pose PD
5 - 6 Scuff Talon G à côté PD -Stomp PG devant
7 - 8 Pivot Talon PD à gauche - Ramène (Pdc /PD)

41 – 48 1/2 TURN L, SCUFF, GRAPEVINE, SIDE ROCK CROSS, HOLD

1 - 2 1/2 tour à gauche et PG devant - Scuff PD à côté PG
3 - 4 PD à droite - Croise PG derrière PD
5 - 6 Rock PD à droite - Retour sur PG
7 - 8 PD croise devant PG – Pause

49 – 56 TOE POINT, STEP FWD, TOE POINT, STEP BACK, 1/2 TURN L & HITCH, STOMP, SCUFF

1 - 2 Pointe PG à gauche - PG devant
3 - 4 Pointe PD à droite - PD derrière
5 - 6 1/2 tour à gauche et Hitch sur 2 temps
7 - 8 Stomp PG devant - Scuff PD à côté PG

57 – 64 STEP LOCK STEP, STOMP, SIDE, STOMP, STOMP, HOLD

1 - 2 PD devant - Lock PG derrière PD
3 - 4 PD devant - Stomp PG à coté PD
5 - 6 PG à gauche - Stomp Up PD à coté PG
7 - 8 Stomp PD à droite - Pause

RECOMMENCER AU DEBUT AVEC LE SOURIRE